

ActionScript 3.0

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Dieser Artikel erfüllt die [GlossarWiki-Qualitätsanforderungen](#) **nur teilweise**:

Korrektheit: 4 (größtenteils überprüft)	Umfang: 1 (zu gering)	Quellenangaben : 5 (vollständig vorhanden)	Quellenarten: 4 (sehr gut)	Konformität: 4 (sehr gut)
--	---------------------------------	--	--------------------------------------	-------------------------------------

1 Definition

ActionScript 3.0 ist die dritte Version der **Programmiersprache** [ActionScript](#).^[1] Sie basiert auf der Version **ECMAScript (ECMA-262)**^[2], Third Edition^[3]. Sie enthält auch wesentliche Teile der 4. Edition,^[4] die allerdings nie als offizieller Standard verabschiedet wurde.^[5]

2 Quellen

[Gary Grossman, Emmy Huang \(2006\):ActionScript 3.0 overview](#)
[Standard ECMA-262 - ECMAScript Language Specification](#)
[Standard ECMA-262 - 3rd Edition - December 1999](#)
[Proposed ECMAScript 4th Edition - Language Overview - Revised 23 October 2007](#)
[Standard ECMA-262: Download-Archiv](#)

3 Siehe auch

[ActionScript](#)

Kategorien:

[ActionScript](#)
[Glossar](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 16. Mai 2019 um 10:11 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

