

Attribut:HSA:Lehrveranstaltung: Voraussetzungen

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Dies ist ein Attribut vom Typ [Text](#) für Seiten der Kategorie [Lehrveranstaltung](#).

Seiten mit dem Attribut „HSA:Lehrveranstaltung: Voraussetzungen“

Es werden 25 Seiten angezeigt, die dieses Attribut verwenden:

Zeige (vorherige 25 | [nächste 25](#)) (20 | [50](#) | [100](#) | [250](#) | [500](#))

	I
IAM 2006:Agile Softwareentwicklung +	Kenntnisse in einer Programmiersprache und erste Projekterfahrung. +
IAM 2006:Agile Softwareentwicklung (Scrum) +	Erste Erfahrungen in Programmierung und Anforderungsanalyse +
IAM 2006:Animation/Computergrafik +	Das Praktikum (Prüfungsnummer [[1930120]]) muss erfolgreich absolviert werden, um an der Klausur (Prüfungsnummer [[1930020]]) teilnehmen zu können. +
IAM 2006:Animation/Computergrafik (Praktikum) +	Dieses Praktikum (Prüfungsnummer [[1916510]]) muss erfolgreich absolviert werden, um an der Klausur (Prüfungsnummer [[1916050]]) teilnehmen zu können. +
IAM 2006:Animation/Dramaturgie +	Die Inhalte der Module [[Modul:IAM 2006:Zeit und Bewegung Zeit und Bewegung]] sowie [[Modul:IAM 2006:Raum und Orientierung Raum und Orientierung]] im 3. und 4. Semester werden als bekannt vorausgesetzt. +
IAM 2006:Automobilelektronik +	Interesse an der Thematik; Bereitschaft, sich in das Thema selbst einzuarbeiten und sich aktiv im Team einzubringen. +
IAM 2006:Bildwissenschaft +	Grundkenntnisse im wissenschaftlichen Arbeiten und in Medientheorie, die zu Beginn des Studiums das Modul Medientheorie vermittelt, werden vorausgesetzt. +
IAM 2006:Business Intelligence +	Als Voraussetzungen für die Vorlesung empfiehlt es sich, eine Datenbank-Vorlesung besucht zu haben. +
IAM 2006:Computersysteme und Algorithmen I +	Das Praktikum (Prüfungsnummer [[1916510]]) muss erfolgreich absolviert werden, um an der Klausur (Prüfungsnummer [[1916050]]) teilnehmen zu können. +
IAM 2006:Computersysteme und Algorithmen I (Praktikum) +	Dieses Praktikum (Prüfungsnummer [[1916510]]) muss erfolgreich absolviert werden, um an der Klausur (Prüfungsnummer [[1916050]]) teilnehmen zu können. +
IAM 2006:Computersysteme und Algorithmen II +	Das Praktikum (Prüfungsnummer [[1916520]]) muss erfolgreich absolviert werden, um an der Klausur (Prüfungsnummer [[1916060]]) teilnehmen zu können. +
IAM 2006:Computersysteme und Algorithmen II (Praktikum) +	Dieses Praktikum (Prüfungsnummer [[1916520]]) muss erfolgreich absolviert werden, um an der Klausur (Prüfungsnummer [[1916060]]) teilnehmen zu können. +
IAM 2006:DB Vertiefung +	Datenbanken (Grundvorlesung) +
IAM 2006:Drahtlose Kommunikation +	Grundkenntnisse der Elektrotechnik und Informatik +

IAM 2006:Einführung in die IT-Forensik +	Die Kenntnis der Vorlesung IT-Sicherheit wäre wünschenswert, ist aber keine zwingende Voraussetzung. +
IAM 2006:Fahrzeug-zu-Fahrzeug-Kommunikation +	* Grundlagen der Informatik (vorteilhaft) * Grundlagen der Datenkommunikation (vorteilhaft) * Programmieren (Grundwissen Java) +
IAM 2006:Human Computer Interaction +	Es wird vorausgesetzt, dass die Teilnehmer bereits praktische Erfahrung in der Entwicklung eines Softwaresystems haben, z.B. aufgrund eines absolvierten Praktikums oder einer abgelegten Projektarbeit. +
IAM 2006:Interaction Engineering +	Ein solides Verständnis der Programmiersprache "Java" wird vorausgesetzt. Für die Laborarbeit müssen die Studierenden eigene Rechner mitbringen. Die Unterlagen liegen größtenteils auf Englisch vor, ein gutes Schriftverständnis des Englischen ist daher notwendig. Die Veranstaltung selbst wird auf Deutsch abgehalten. +
IAM 2006:Interaktion/Konzeption +	Die Inhalte des Moduls [[Modul:IAM_2006:Multimedia-Anwendungen Multimedia-Anwendungen]] werden als bekannt vorausgesetzt. +
IAM 2006:Interaktive Computergrafik +	Neugier, Freude am Experimentieren Lineare Algebra (Matrizen, Vektoren, Transformationen) +
IAM 2006:Medienprojekt +	Die erfolgreiche Teilnahme am [[Lehrveranstaltung:IAM_2006:Medienprojekt (BZV) Kick-off-Tag]] ist Voraussetzung für die Zulassung Teilnahme am eigentlichen [[Lehrveranstaltung:IAM_2006:Medienprojekt Medienprojekt]] (IAM6-Projekt). +
IAM 2006:Medienprojekt (BZV) +	Die erfolgreiche Teilnahme am [[Lehrveranstaltung:IAM_2006:Medienprojekt (BZV) Kick-off-Tag]] ist Voraussetzung für die Zulassung Teilnahme am eigentlichen [[Lehrveranstaltung:IAM_2006:Medienprojekt Medienprojekt]] (IAM6-Projekt). +
IAM 2006:Multimedia-Anwendungen/Programmierung +	Programmiergrundkenntnisse (z.B. Java oder Processing): Kontrollstrukturen, Variablen, einfache und komplexe Datentypen (Listen/Arrays/Hash Maps), Klassen/Objekte, Funktionen/Methoden +
IAM 2006:Nebenläufige Programmierung +	Grundkenntnisse in einer objektorientierten Programmiersprache, bevorzugt Java. +
IAM 2006:Organisation und Technik in Feuerwehr und Hilfsorganisationen +	Kursteilnehmer müssen Mitglied einer Feuerwehr und/oder einer Hilfsorganisation sein. +

Diese Seite wurde zuletzt am 22. April 2014 um 17:38 Uhr bearbeitet.
 Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

