

Bachelor-Studiengang Interaktive Medien (SPO 2006)/IAM 2

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

1 Prüfungen für das 2. Semester des Studiengangs IAM 2006

Modul	Lehrveranstaltung	Alternativname	Kürzel	Credits	Prüfung	Prüfungsart	Prüfer	Zweitprüfer	Nummer
Computersysteme und Algorithmen	Computersysteme und Algorithmen II	CSA 2	i2.CSA	5	Wiederholungsprüfung	Klausur	Thomas Rist	Wolfgang Kowarschick	191606
Computersysteme und Algorithmen	Computersysteme und Algorithmen II (Praktikum)		i2.CSA.Z	0	Wiederholungsprüfung	Praktikum	Thomas Rist		1916520
Mathematik	Mathematik II		i2.MATHE	5	Wiederholungsprüfung	Klausur	Jan Bernkopf	Stefan Glasauer	1916100
Medienatelier II	Medienatelier II/Fotografie		g2.ATEL/F	5	Wiederholungsprüfung	Studienarbeit	Andreas Kunert	Jens Müller	1916210
Medienatelier II	Medienatelier II/Grafik		g2.ATEL/G	5	Wiederholungsprüfung	Studienarbeit	Horst Kirstein	Jens Müller	1916240
Medienatelier II	Medienatelier II/Radierung		g2.ATEL/R	5	Wiederholungsprüfung	Studienarbeit	Anda Manea	Jens Müller	1916250
Medienatelier II	Medienatelier II/Zeichnen		g2.ATEL/Z	5	Wiederholungsprüfung	Studienarbeit	Brünja Wollny	Jens Müller	1916230
Medientheorie	Medientheorie II		g2.MTH	4	Wiederholungsprüfung	Klausur, Referat	Doris Binger	Jens Müller	1916020
Softwareentwicklung und Programmierung	Softwareentwicklung und Programmierung II		i2.SOFT	5	Wiederholungsprüfung	Klausur	Michael Kipp	Gerhard Meixner	1916080
Softwareentwicklung und Programmierung	Softwareentwicklung und Programmierung II (Praktikum)		i2.SOFT.Z	0	Wiederholungsprüfung	Prüfungspraktikum	Michael Kipp		1916540
Visuelle Konzepte	Visuelle Konzepte II		g2.VISKON	6	Wiederholungsprüfung	Studienarbeit	Daniel Rothaug, Kai Bergmann		1916040
Wahlfach	Aktzeichnen		WP.AKT	2,5	Prüfung	Studienarbeit	Udo Westermeyer	Jens Müller	1928130

2 Lehrveranstaltungen für das 2. Semester des Studiengangs IAM 2006

Modul	Lehrveranstaltung	Alternativname	Kürzel	Credits	SWS	SWS Lehre	SWS Praktikum	Lehrende(r)
Computersysteme und Algorithmen	Computersysteme und Algorithmen II	CSA 2	i2.CSA	5	4	2	2	Thomas Rist
Computersysteme und Algorithmen	Computersysteme und Algorithmen II (Praktikum)		i2.CSA.Z	0	2		2	Thomas Rist
Mathematik	Mathematik II		i2.MATHE	5	4	2		Jan Bernkopf
Medienatelier II	Medienatelier II/Fotografie		g2.ATEL/F	5	4	4		Andreas Kunert
Medienatelier II	Medienatelier II/Grafik		g2.ATEL/G	5	4	4		Horst Kirstein
Medienatelier II	Medienatelier II/Radierung		g2.ATEL/R	5	4	4		Anda Manea

Medienatelier II	Medienatelier II/Zeichnen	g2.ATEL/Z	5	4	4		Brünja Wollny
Medientheorie	Medientheorie II	g2.MTH	4	3	3		Doris Binger
Softwareentwicklung und Programmierung	Softwareentwicklung und Programmierung II	i2.SOFT	5	4	2	2	Michael Kipp
Softwareentwicklung und Programmierung	Softwareentwicklung und Programmierung II (Praktikum)	i2.SOFT.Z	0	2		2	Michael Kipp
Visuelle Konzepte	Visuelle Konzepte II	g2.VISKON	6	5	5		Daniel Rothaug, Kai Bergmann
Wahlfach	Aktzeichnen	WP.AKT	2,5	2	2		Udo Westermeyer

Kategorie:
Semester

Diese Seite wurde zuletzt am 12. März 2014 um 11:55 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

