

Bachelor-Studiengang Interaktive Medien (SPO 2006)/ToDo

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

1 Module ohne Beschreibung

Für jedes Modul sollten entweder eine Beschreibung oder Lernziele und Inhalte oder auch alle drei Informationen angegeben worden sein.

Name	Verantwortlicher	Beschreibung	Lernziele	Inhalte	Handbuch
Aktzeichnen	Jens Müller	--	ok	ok	falsch
Gamedesign (Character Design)	Jens Müller	--	fehlt	ok	falsch
Allgemeinwissenschaftliches Wahlpflichtfach Wissenschaft und Kunst	László Kovács	ok	--	--	wahr
Animation	Robert Rose, Peter Rösch	ok	--	--	wahr
Bachelorarbeit	Wolfgang Kowarschick	ok	ok	ok	wahr
Berufskunde	Jens Müller	--	ok	ok	wahr
Betriebswirtschaftslehre	Wolfgang Kowarschick	--	ok	ok	wahr
Bildwissenschaft	Jens Müller	--	ok	ok	wahr
Computersysteme und Algorithmen	Thomas Rist	ok	--	--	wahr
Datenmanagement	Nik Klever, Wolfgang Kowarschick	--	ok	ok	wahr
Designprojekt	Jens Müller	ok	--	--	wahr
Fremdsprache	Christine Bélanger	--	ok	fehlt	wahr
Interaktion	KP Ludwig John, Thomas Rist	ok	--	--	falsch
Mathematik	Thomas Rist	ok	--	--	wahr
Medienatelier I	Jens Müller	ok	--	ok	wahr
Medienatelier II	Jens Müller	ok	--	ok	wahr

Medienprojekt	Wolfgang Kowarschick, Thomas Rist	--	ok	ok	wahr
Medienrecht	Wolfgang Kowarschick	--	ok	ok	wahr
Medientheorie	Jens Müller	ok	--	--	wahr
Multimedia-Anwendungen	Michael Kipp, Wolfgang Kowarschick, Daniel Rothaug	--	ok	ok	wahr
Netzwerktechnologien	Nik Klever	--	ok	ok	wahr
Praktische Tätigkeit	KP Ludwig John, Alexandra Teynor	--	ok	ok	wahr
Praxisseminar	KP Ludwig John, Alexandra Teynor	--	ok	ok	wahr
Raum und Orientierung	Jens Müller	ok	--	--	wahr
Softwareengineering	Alexandra Teynor	--	ok	ok	wahr
Softwareentwicklung und Programmierung	Michael Kipp	--	ok	ok	wahr
Visuelle Konzepte	Daniel Rothaug	--	ok	ok	wahr
Wahlfach	Jens Müller	ok	--	--	falsch
Wahlpflichtfach Informatik	Wolfgang Kowarschick, Thomas Rist	ok	--	--	wahr
Zeit und Bewegung	Robert Rose	ok	--	--	falsch

2 Lehrveranstaltungen ohne Beschreibung

Modul	Name	Verantwortlicher	Lernziele	Inhalt	wird gehalten	In Handbuch
Animation	Animation/Computergrafik (Praktikum)	Robert Rose, Peter Rösch	fehlt	fehlt	nur Prüfung	falsch
Computersysteme und Algorithmen	Computersysteme und Algorithmen I (Praktikum)	Thomas Rist	fehlt	fehlt	nur Prüfung	falsch
Computersysteme und Algorithmen	Computersysteme und Algorithmen II (Praktikum)	Thomas Rist	fehlt	fehlt	nur Prüfung	wahr
Datenmanagement	Datenmanagement I	Nik Klever	fehlt	ok	nur Prüfung	wahr
Medienatelier II	Medienatelier II/Radierung	Jens Müller	fehlt	fehlt	nur Prüfung	wahr
Netzwerktechnologien	Netzwerktechnologien I	Nik Klever	fehlt	ok	nur Prüfung	wahr
Netzwerktechnologien	Netzwerktechnologien II	Nik Klever	fehlt	ok	nur Prüfung	wahr

Softwareentwicklung und Programmierung	Softwareentwicklung und Programmierung I (Praktikum)	Michael Kipp	fehlt	fehlt	nur Prüfung	wahr
Softwareentwicklung und Programmierung	Softwareentwicklung und Programmierung II (Praktikum)	Michael Kipp	fehlt	fehlt	nur Prüfung	wahr

3 Lehrveranstaltungen, die derzeit nicht gehalten werden, ohne Beschreibung

Modul	Name	Verantwortlicher	Lernziele	Inhalt	wird gehalten	In Handbuch
-------	------	------------------	-----------	--------	---------------	-------------

Diese Seite wurde zuletzt am 16. Mai 2014 um 07:37 Uhr bearbeitet.
 Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

