

Toggle navigation



- [...](#)
 - [Seite](#)
 - [Diskussion](#)
 - [Quelltext anzeigen](#)
 - [Versionsgeschichte](#)
 - [PDF-Export](#)
 - [Neu laden](#)
- [Hauptseite](#)
- [Hilfe](#)
- [Impressum](#)
- [Datenschutz](#)

- [Anmelden](#)

Toggle navigation



- [...](#)
 - [Seite](#)
 - [Diskussion](#)
 - [Quelltext anzeigen](#)
 - [Versionsgeschichte](#)
 - [PDF-Export](#)
 - [Neu laden](#)
- [Hauptseite](#)
- [Hilfe](#)
- [Impressum](#)
- [Datenschutz](#)

- [Anmelden](#)

Breuer, K. (2012): Computerspiele programmieren

aus GlossarWiki, der Glossar-Datenbank der Fachhochschule Augsburg

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

Breuer (2012): [Klaus Breuer](#); Computerspiele programmieren - Künstliche Intelligenz für Künstliche Gehirne; Verlag: [Oldenbourg Wissenschaftsverlag](#); Adresse: [München](#); ISBN: 978-3-486-71925-3 (E-Book), 978-3-486-71789-1 (Print); [Web-Link](#); [2012](#)

1 Attribute

Kürzel	Breuer (2012)
Quellenart	Buch
Autor(en)	Klaus Breuer
Titel	Computerspiele programmieren
Untertitel	Künstliche Intelligenz für Künstliche Gehirne
Verlag	Oldenbourg Wissenschaftsverlag
Adresse	München
ISBN	978-3-486-71925-3 (E-Book), 978-3-486-71789-1 (Print)
URL	http://www.oldenbourg-link.com/isbn/9783486717891
Sprache	Deutsch
Jahr	2012
Datum	2012
Anmerkungen	Dieses E-Book ist für Angehörige der HSA über HSA-Rechnern oder HSA-VPN zugänglich.

2 BibTeX

```
@book{GlossarWiki:Breuer:2012,  
  author = {Breuer, Klaus},  
  title = {{Computerspiele programmieren -- Künstliche Intelligenz für  
Künstliche Gehirne}},  
  publisher = {Oldenbourg Wissenschaftsverlag},  
  isbn = {978-3-486-71925-3 (E-Book), 978-3-486-71789-1 (Print)},  
  year = {2012},  
  address = {München},  
  url = {http://www.oldenbourg-link.com/isbn/9783486717891},  
  note = {Dieses E-Book ist für Angehörige der HSA über HSA-Rechnern oder  
HSA-VPN zugänglich.}  
}
```

Abgerufen von

"

[http://glossar.hs-augsburg.de/w/index.php?title=Breuer,_K._\(2012\):_Computerspiele_programmieren&oldid=24722](http://glossar.hs-augsburg.de/w/index.php?title=Breuer,_K._(2012):_Computerspiele_programmieren&oldid=24722)"

[Kategorien:](#)

- [Quelle:Verlag:Oldenbourg Wissenschaftsverlag](#)
- [ZitiertDurch](#)
- [Quelle:Buch](#)
- [Quelle:Multimedia](#)
- [Quelle:Bibliothek](#)



Versteckte Kategorie:

- [Formular:Quelle:Buch](#)

- [Links auf diese Seite](#)
- [Änderungen an verlinkten Seiten](#)
- [Spezialseiten](#)
- [Permanenter Link](#)
- [Seiteninformationen](#)
- [Attribute anzeigen](#)

- Diese Seite wurde zuletzt am 19. Dezember 2012 um 17:27 Uhr bearbeitet.
- Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

- [Datenschutz](#)
- [Über GlossarWiki](#)
- [Lizenzbestimmungen](#)

- 
- 
- 