

# Date (ActionScript-1-Klasse)

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

## Inhaltsverzeichnis

- 1 Definition
- 2 new Date(): ActionScript
- 3 Date-Objekt mit Parametern erzeugen
- 4 setDate und getDate Methode
- 5 Weitere Methoden und ihre Rückgabewerte
- 6 Wochentag als Text ausgeben
- 7 Quellen
- 8 Siehe auch
  - 8.1 Date-Object in JavaScript

## 1 Definition

Dieser Artikel bezieht sich auf das Date-Object in [ActionScript](#).

Date ist ein [Objekt](#), es stellt eine Reihe von Methoden bereit, auf welche man mit einer zuvor referenzierten [Variable](#) zugreifen kann.

## 2 new Date(): ActionScript

```
var Datum=new Date();
```

Erzeugt ein Date-Objekt mit dem aktuellen Datum des Systems.

Verfügbarkeit: [ActionScript](#) 1.0; Flash Player 5

## 3 Date-Objekt mit Parametern erzeugen

Beispiele:

```
a) var Datum1=new Date(2007, 0, 2);  
b) var Datum2=new Date(90, 3, 8, 12, 30, 0);  
c) var Datum3=new Date(1154668898121)
```

a): Erzeugt ein Date-Objekt mit der Zeit:

```
2. Januar 2007 0:00:000
```

Der Parameter für den Monat kann zwischen 0 [Januar] bis 11 [Dezember] liegen.

b): Erzeugt ein Date-Objekt mit der Zeit:

```
8. April 1990 12:30:000
```

Wird ein zwei-stelliger Wert für das Jahr angegeben, ist das Jahrhundert auf 19 festgelegt.

c): Erzeugt ein Date-Objekt mit der Zeit:

```
4. August 2006 7:21:38
```

Der übergebene Parameter wird als Zeit in Millisekunden seit dem 1. Januar 1970 0:00:000 interpretiert. Hierbei sind auch negative Werte möglich.

## 4 setDate und getDate Methode

Vorteil des Date-Objekts: Man kann einen beliebigen Wert verändern ohne die Möglichkeit der Veränderung prüfen zu müssen. So kann man beispielsweise bei einem Date-Objekt mit dem Wert "31.12.1999" den Tag um 1 erhöhen und man bekommt 01.01.2000 zurück. Grund hierfür ist, dass das Date-Objekt, wie bereits erwähnt, das Datum nur in Millisekunden speichert und zum gespeichertem Datum 86400000 Millisekunden hinzuzählt (=1 Tag).

Folgender Code erhöht das Datum um einen Tag:

```
var Datum=new Date();  
Datum.setDate(Datum.getDate()+1);
```

Die Methode getDate() ruft den Tag des Monats ab (1 - 31).

## 5 Weitere Methoden und ihre Rückgabewerte

```
getDay() - Wochentag (0 - 6, wobei 0: Sonntag, 1: Montag, ...)  
getFullYear() - Jahr (z.B. 2007)  
getHours() - Stunde (0 - 23)  
getMinutes() - Minute (0 - 59)  
getMonth() - Monat (0 - 11)  
toString() - z.B. "Montag, 8. Januar 2007 16:14:45 GMT+100"  
(Länderspezifisch)
```

## 6 Wochentag als Text ausgeben

```
var Tage=new  
Array("Montag","Dienstag","Mittwoch","Donnerstag","Freitag","Samstag","So  
nntag");  
var Datum=new Date();  
trace(Tage[(Datum.getDay()+6)%7]);
```

oder

```
var Tage=new  
Array("Sonntag","Montag","Dienstag","Mittwoch","Donnerstag","Freitag","Sa  
mstag");  
var Datum=new Date();  
trace(Tage[Datum.getDay()]);
```

Auf den ersten Blick ist die erste Variante umständlicher, aber da in Deutschland der erste Wochentag ein Montag ist, kann es für zukünftige Zugriffe auf das Array die bessere Wahl sein.

## 7 Quellen

Macromedia (2005): [ActionScript 2.0-Referenzhandbuch](#)

## 8 Siehe auch

### 8.1 Date-Object in JavaScript

[SELFHTML JavaScript Objektreferenz.](#)

Kategorie:

[ActionScript-1-Handbuch](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 9. Januar 2007 um 10:29 Uhr bearbeitet.  
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

