

# Inspectable (ActionScript 2)

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

## Inhaltsverzeichnis

---

- 1 Definition
- 2 Bemerkungen
  - 2.1 Verwendung
  - 2.2 Inspectable-Attribute
- 3 Beispiel
- 4 Quellen

## 1 Definition

Ein **Inspectable** definiert ein Flash-Attribut, auf das über den **Komponenten-Inspektor** oder Eigenschaften von **Komponenten** zugegriffen werden kann.

## 2 Bemerkungen

### 2.1 Verwendung

---

Man verwendet das Inspectable um ein Interface auf der Flashoberfläche zu schaffen, über das man die Eigenschaften von Klassenattribute auswählen und einstellen kann.

### 2.2 Inspectable-Attribute

---

**name** (String): Optional. Zeigt den Namen der Eigenschaft an.

**type** (String): Optional. Spezifiziert den Typ.

**default Value** (String oder Number) Vorausgesetzt. Legt den Standardwert des Attributes fest.

**enumeration** (String): Optional. Diverse Werte für das Attribut lassen sich mit einer Kommatrennung auflisten, diese muss dann mit Anführungsstrichen wie ein Stringwert versehen werden.

**category**(String): Optional. Gruppert die Eigenschaft in die spezifizierte Unterkategorie.

## 3 Beispiel

Hier wollen wir ein Auto kreieren, das verschiedene Erscheinungen haben soll. Diese wurden zuvor im Movieclip Car, in Flash festgelegt. Damit das Inspectable funktioniert müssen folgende Schritte befolgt werden:

Die Klasse die das Inspectable beinhalten soll (in unserem Fall Car.as) muss ein String Attribut haben,

das dann den Rückgabewert des Inspectables darstellt.

```
private var car : String;
```

Dann muss das eigentliche Inspectable definiert werden.

```
[Inspectable(type=String,  
defaultValue="cops",enumeration="cops,taxi,ambulance,bus")]
```

Direkt darunter müssen die get- und set-Methoden folgen, die den Namen des Attributes tragen, hier:

```
public function get carType(): String  
{  
    return car;  
}
```

```
public function set carType(carT : String):Void  
{  
    car = carT;  
    this.gotoAndStop(carType);  
}
```

**Achtung!** In Flash MX muss nun die Komponente neu kompiliert werden, damit Änderungen an Inspectables übernommen werden.

## 4 Quellen

[http://www.macromedia.com/devnet/flash/articles/buildtest\\_comp\\_05.html](http://www.macromedia.com/devnet/flash/articles/buildtest_comp_05.html)

Dieser Artikel ist [GlossarWiki-konform](#).

In diesem Artikel sollten die Quellenangaben überarbeitet werden.  
Bitte die Regeln der [GlossarWiki-Quellenformatierung](#) beachten.

Kategorie:

[ActionScript-2-Handbuch](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 26. November 2010 um 16:15 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

