

Kategorie:Quelle:Projektmanagement

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält die folgende 2 Unterkategorien, von 2 insgesamt.

Q

- ▶ [Quelle:Extreme Programming](#) (2 Artikel)
- ▶ [Quelle:Projektkontrolle](#) (1 Artikel)

Seiten in der Kategorie „Quelle:Projektmanagement“

Folgende 57 Seiten sind in dieser Kategorie, von 57 insgesamt.

A

- [Albuschat, A. \(2004\): Praktische Projektplanung mit Microsoft Project](#)
- [Arndt, H. \(2006\): Integrierte Informationsarchitektur - Die erfolgreiche Konzeption professioneller Websites](#)

B

- [Beedle, M.; Schwaber, K. \(2002\): Agile Software Development with Scrum](#)
- [Boehm, Barry; Abts, Chris et. al. \(2000\): Software Cost Estimation with Cocomo II](#)
- [Bundschuh, Manfred; Fabry, Axel \(2004\): Aufwandschätzung von IT-Projekten](#)
- [Burghardt, M. \(1997\): Projektmanagement](#)
- [Burghardt, M. \(2006\): Projektmanagement](#)

C

- [Cockburn, A. \(2000\): Writing Effective Use Cases](#)
- [Crane, Dave; Pascarello, Eric etl. al. \(2006\): Ajax in Action](#)

D

DeMarco, T. (1998): Der Termin
DeMarco, T. (2001): Spielräume
DeMarco, T. (2004): Was man nicht messen kann
DeMarco, T.; Lister, T. (2003): Bärenango
DeMarco, T.; Lister, T. (1999): Wien wartet auf Dich

E

England, Elaine; Finney, Andy (1998): Managing Multimedia
Evans, E. (2003): Domain-Driven Design

G

Garmus, David; Herron, David (2000): Function Point Analysis
Goldratt, E. (1990): Theory of Constraints
Goldratt, E. (1994): It's Not Luck
Goldratt, E. (2002): Die kritische Kette
Goldratt, E. (2003): Das Ziel
Goldratt, E.; Cox, J. (2004): The Goal
Goldratt, Eliyahu; Schragenheim, Eli et.al. (2004): Das Ergebnis

H

Heche, D. (2004): Praxis des Projektmanagements
Heimbold, R. (2005): Endlich im grünen Bereich!
HighText Verlag(2006): iBusinessHonorarleitfaden
Holert, R. (2004): Microsoft Office Project 2003

J

Jacobsen, J.(2006): iBusiness Briefingleitfaden

K

Kellner, H. (1998): Das geheime Wissen der Personalchefs
Kellner, H. (2000): Projekte konfliktfrei führen
Kellner, H. (2001): Die Kunst, IT- Projekte zum Erfolg zu führen
Kellner, H. (2001): Rhetorik: Hart verhandeln, erfolgreich argumentieren
Kerth, N. (2001): Project Retrospectives: A Handbook for Team Reviews
Kerth, N. (2004): Post mortem
Kowarschick, W. (2007): Skriptum zur Vorlesung Projektmanagement
Kowarschick, W. (PM-Skript): Skriptum zur Vorlesung Projektmanagement
Kowarschick, W.: Projektmanagement

L

- Larman, C. (2001): Applying UML and Patterns
- Larman, C. (2003): Agile and Iterative Development
- Leach, L. (2005): Critical Chain Project Management
- Lippert, Martin; Roock, Stefan et.al. (2002): EXtreme Programming in Action
- Löbel, U. (2005): Wege zum Ziel

M

- Marinschek, Martin; Radinger, Wolfgang (2006): Ruby on Rails
- Mayr, H. (2001): Projekt Engineering. Ingenieurmäßige Softwareentwicklung in Projektgruppen

P

- Poppendieck, Mary; Poppendieck, Tom (2003): Lean Development Software

S

- Schifman, R. (2001): Multimedia-Projektmanagement
- Schifman, R.; Heinrich, G. (2000): Multimedia-Projektmanagement
- Siedersleben, J. (2002): Softwaretechnik
- Steeger, O. (2005): "Ruhe bitte, hier arbeitet die 'Kritische Kette'!"
- Stephens, Matt; Rosenberg, Doug (2003): Extreme Programming Refactored: The Case Against XP

T

- Trautmann, A. (2007): iBusiness Projektvertragsleitfaden

V

- Versteegen, G.; Salomon, K.; Heinold, R. (2001): Change Management bei Software-Projekten
- Versteegen, Gerhard; Kruchten, Philippe et. al. (2000): Projektmanagement mit dem Rational Unified Process
- Von Dellingshausen, Ch. et. al. (2003): dmmv-Kalkulationssystematik

W

- Wallmüller, E. (2001): Software-Qualitätsmanagement in der Praxis
- Wolf, Henning; Roock, Stefan et. al. (2002): Software entwickeln mit Extreme Programming

Z

- Zeller, A. (2006): Home-Page
-

Kategorien:

[Projektmanagement](#)

[Quelle](#)

[Quelle:Softwaretechnik](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2011 um 10:09 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-NC-SA 4.0](#), falls Dokument nach dem 5. 3. 2011 erstellt wurde, sonst [CC BY-SA DE 3.0](#).

