

# Klaus Breuer

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

## Bibliografie

---

[[anzeigen/verbergen](#)]

**Breuer (2012)**: Klaus Breuer; Computerspiele programmieren – Künstliche Intelligenz für Künstliche Gehirne; Verlag: [Oldenbourg Wissenschaftsverlag](#); Adresse: [München](#); ISBN: 978-3-486-71925-3 (E-Book), 978-3-486-71789-1 (Print); [Web-Link](#); 2012

Kategorien:

[ZitiertDurch](#)

[Autor](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 19. Dezember 2012 um 17:26 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

