

Lehrveranstaltung: IAM 2006: Computer Game Programming

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

Diese Lehrveranstaltung wird nicht mehr angeboten.

Studiengang	Interaktive Medien (IAM 2006)
Studienabschnitt	Vertiefungsphase
Modul	Wahlpflichtfach Informatik
Name	Computer Game Programming
Name (englisch)	
Kürzel	i7w.game.WP
Voraussetzungen	Es müssen mindestens 80 Credits in den Studienabschnitten Grundlagen- und Orientierungsphase und Aufbauphase erworben worden sein.
Wird gehalten:	veraltet
Semester	IAM 7
Lehrformen	
Credits	5
SWS	4 (Lehre: 4, Teaching Points: 4)
Workload	Präsenzstudium: 60 h (durchschnittlich 4 h pro Woche) Eigenstudium: 90 h (durchschnittlich 6 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	100 %
Verantwortliche(r)	Thomas Rist
Lehrende(r)	Thomas Rist
Homepage	

Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
--------	--------	-------------	---------	-------------	-----------------	-------------

1930709 Thomas
Rist

nicht mehr Studienarbeit
angeboten

Kategorie:
Lehrveranstaltung

Diese Seite wurde zuletzt am 20. März 2019 um 12:11 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

