

Lehrveranstaltung: IAM 2006: KI-Praktikum

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

Diese Lehrveranstaltung wird nicht mehr angeboten.

Studiengang	Interaktive Medien (IAM 2006)
Studienabschnitt	Vertiefungsphase
Modul	Wahlpflichtfach Informatik
Name	KI-Praktikum
Alternativname	Praktikum Methoden der KI
Name (englisch)	
Kürzel	i7w.kip.WP
Voraussetzungen	Es müssen mindestens 80 Credits in den Studienabschnitten Grundlagen- und Orientierungsphase und Aufbauphase erworben worden sein.
Wird gehalten:	veraltet
Semester	IAM 7
Lehrformen	Praktikum
Credits	2,5
SWS	2 (Lehre: 2, Teaching Points: 2)
Workload	Präsenzstudium: 30 h (durchschnittlich 2 h pro Woche) Eigenstudium: 45 h (durchschnittlich 3 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	50 %
Verantwortliche(r)	Thomas Rist
Lehrende(r)	Thomas Rist
Homepage	

1 Lernziele

siehe zugehörige Vorlesung [Künstliche Intelligenz](#)

2 Inhalte

Im Praktikum der Vorlesung [Künstliche Intelligenz](#) bearbeiten die Teilnehmer eine konkrete Anwendungsaufgabe (z.B. aus dem Bereich Data Mining, Robotik, Expertensystem, Spiele-KI) die sie mittels ausgewählter KI-Techniken vertiefend bearbeiten.

3 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1930711	Thomas Rist	Wolfgang Kowarschick	nicht mehr angeboten			

Kategorie:
[Lehrveranstaltung](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 21. September 2020 um 11:55 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

