

Lehrveranstaltung: IAM 2006: Netzwerktechnologien I

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

Für diese Lehrveranstaltung werden nur noch Wiederholungsprüfungen angeboten.

Studiengang	Interaktive Medien (IAM 2006)
Studienabschnitt	Aufbauphase
Modul	Netzwerktechnologien
Name	Netzwerktechnologien I
Name (englisch)	
Kürzel	i3.NETZ
Wird gehalten:	nur Prüfung
Semester	IAM 3
Lehrformen	Seminaristischer Unterricht, Praktikum
Credits	5
SWS	4 (Lehre: 2, Praktikum: 2, Teaching Points: 4)
Workload	Präsenzstudium: 60 h (durchschnittlich 4 h pro Woche) Eigenstudium: 90 h (durchschnittlich 6 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	50 %
Verantwortliche(r)	Nik Klever
Lehrende(r)	Nik Klever
Homepage	http://klever.hs-augsburg.de/Veranstaltungen/page/ia3netz

Inhaltsverzeichnis

[1 Inhalte](#)

- [1.1 Inhalte der einzelnen Vorlesungsblöcke](#)
- [1.2 Praktikum](#)

[2 Literatur](#)

[3 Prüfungen](#)

1 Inhalte

Die Vorlesung baut auf den [Programmierveranstaltungen der ersten beiden Semester](#) auf und erweitert diese sowohl in Richtung Benutzeroberflächen als auch in Richtung Netzwerkprogrammierung. Dabei wird neben der Programmiersprache Java auch die Programmiersprache Python eingeführt und parallel abgehandelt. Die Grundlagen der Datenkommunikation und der Aufbau vom Internet werden ausführlich behandelt, damit das Verständnis für die Netzwerkprogrammierung geschaffen wird.

1.1 Inhalte der einzelnen Vorlesungsblöcke

- Einführung in die Programmiersprache Python
- Benutzeroberflächen in Java - Teil 1
- Benutzeroberflächen in Python - Teil 1
- Benutzeroberflächen in Java - Teil 2
- Benutzeroberflächen in Python - Teil 2
- Netzwerkprogrammierung in Java - Teil 1
- Netzwerkprogrammierung in Python - Teil 1
- Netzwerkprogrammierung in Java - Teil 2
- Netzwerkprogrammierung in Python - Teil 2
- Ausgabe der Studienarbeiten
- Besprechung und Diskussion der Studienarbeiten
- Präsentation der Studienarbeiten

1.2 Praktikum

Im ersten Teil des Praktikums werden Programmieraufgaben zum jeweiligen Thema der Vorlesung durchgeführt. Im zweiten Teil wird die Studienarbeit erstellt bzw. Fragen zu dieser besprochen und diskutiert.

2 Literatur

- James F.Kurose und Keith W. Ross, Computernetze, Pearson Studium, München, 1999
- Washburn, Evans, TCP/IP, Addison Wesley, München, 1999
- Halsall, Datacommunication, Computer Networks and Open Systems, 4th ed., Addison Wesley, New York, 1996
- Kerner, Rechnernetze nach ISO/OSI, Addison Wesley, New York, 1992
- Comer, Computernetzwerke und Internets, Prentice Hall, München Haar, 1997
- Tanenbaum, Computer Networks, 3rd ed. Addison Wesley, München, 1999

3 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
--------	--------	-------------	---------	-------------	-----------------	-------------

1926070 Nik Erich Seifert nicht mehr Praktikum, siehe Dokument
Klever angeboten Präsentation,
Studienarbeit

Kategorie:
Lehrveranstaltung

Diese Seite wurde zuletzt am 20. März 2019 um 11:41 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

