

Lehrveranstaltung: IAM 2006: Raum und Orientierung I

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

Für diese Lehrveranstaltung werden nur noch Wiederholungsprüfungen angeboten.

Studiengang	Interaktive Medien (IAM 2006)
Studienabschnitt	Aufbauphase
Modul	Raum und Orientierung
Name	Raum und Orientierung I
Name (englisch)	
Kürzel	g3.RAUM
Wird gehalten:	nur Prüfung
Semester	IAM 3
Lehrformen	Seminaristischer Unterricht
Credits	5
SWS	4 (Lehre: 1, Teaching Points: 10)
Workload	Präsenzstudium: 60 h (durchschnittlich 4 h pro Woche) Eigenstudium: 90 h (durchschnittlich 6 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	50 %
Verantwortliche(r)	Jens Müller
Lehrende(r)	Jens Müller , René Bühling
Homepage	

1 Lernziele

Die Studierenden können grundlegende Prinzipien von 3D-Software aufgabenspezifisch einsetzen und in ihrer Funktion und Wirkung beurteilen. Die Studierenden können komplexe Sachverhalte für die Umsetzung mit 3D-Software strukturieren und in einer spannungsreichen Komposition darstellen. Sie sind in der Lage, mittels 3D-Software Kurzfilme mit unterschiedlichen Animationstechniken zu erstellen.

2 Inhalte

Räumlichkeit wird als physikalisch und soziologisch komplexes Konstrukt problematisiert. In mehreren Übungsaufgaben werden 3D-Techniken experimentell untersucht und die Themen in gestalterisch anspruchsvoller Form und in Bezug auf den Raumbegriff umgesetzt. Mittels 3D-Software (z.B. Maya) werden Objekte und Charaktere modelliert, texturiert, ausgeleuchtet und animiert.

3 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1926010	Jens Müller, René Bühling		Wiederholungsprüfung	Referat, Präsentation, Studienarbeit		

Kategorie:
Lehrveranstaltung

Diese Seite wurde zuletzt am 20. März 2019 um 10:41 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

