

Lehrveranstaltung: IAM 2006: Raum und Orientierung II

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

Für diese Lehrveranstaltung werden nur noch Wiederholungsprüfungen angeboten.

Studiengang	Interaktive Medien (IAM 2006)
Studienabschnitt	Aufbauphase
Modul	Raum und Orientierung
Name	Raum und Orientierung II
Name (englisch)	
Kürzel	g4.RAUM
Voraussetzungen	Vorkenntnisse in 3D-Software, das Modul baut auf Raum und Orientierung I auf.
Wird gehalten:	nur Prüfung
Semester	IAM 4
Lehrformen	Seminaristischer Unterricht
Credits	5
SWS	4 (Lehre: 4, Teaching Points: 12)
Workload	Präsenzstudium: 60 h (durchschnittlich 4 h pro Woche) Eigenstudium: 90 h (durchschnittlich 6 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	50 %
Verantwortliche(r)	Jens Müller
Lehrende(r)	René Bühling , Jens Müller
Homepage	

1 Lernziele

Eine komplexe Aufgabe wird teambasiert in einem Animationsfilm oder Spieleprototyp mittels 3D-Software (z.B. Maya, Unity) umgesetzt. Dafür wird ein Produktionsplan erstellt, eine glaubwürdige Storyworld entworfen und recherchiert, ein Storyboard gezeichnet, ein Animatic bzw. GDD vorgestellt und als vorführbarer Kurzfilm bzw. als Spieleprototyp dramaturgisch und kompositorisch in besonderer Berücksichtigung des räumlichen Eindrucks realisiert. Das Projektthema wechselt u.a. mit

aktuellen Medientrends und Kooperationspartnern.

2 Inhalte

Das Projektthema wechselt u.a. mit aktuellen Medientrends und Kooperationspartnern. Die Studierenden können ein für einen animierten Kurzfilm oder ein Game geeignete mediale Werkzeuge für einen effizienten Workflow auswählen und damit eine komplexe Aufgabenstellung umsetzen. Sie kommen mittels professioneller Werkzeuge zu eigenständigen Lösungen. Sie können die räumliche Beziehungen bewusst und wirkungsvoll darstellen.

3 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1926020	René Bühling , Jens Müller		nicht mehr angeboten	Referat, Präsentation, Studienarbeit		

Kategorie:
Lehrveranstaltung

Diese Seite wurde zuletzt am 26. September 2019 um 17:20 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

