

# Lehrveranstaltung: IAM 2006: Softwareentwicklung und Programmierung II

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

**Für diese Lehrveranstaltung werden nur noch Wiederholungsprüfungen angeboten.**

<b>Studiengang</b>	<a href="#">Interaktive Medien (IAM 2006)</a>
<b>Studienabschnitt</b>	<a href="#">Grundlagen- und Orientierungsphase</a>
<b>Modul</b>	<a href="#">Softwareentwicklung und Programmierung</a>
<b>Name</b>	Softwareentwicklung und Programmierung II
<b>Name (englisch)</b>	
<b>Kürzel</b>	i2.SOFT
<b>Voraussetzungen</b>	Das Praktikum (Prüfungsnummer <a href="#">1916540</a> ) muss erfolgreich ansolviert werden, um an der Klausur (Prüfungsnummer <a href="#">1916080</a> ) teilnehmen zu können.
<b>Wird gehalten:</b>	nur Prüfung
<b>Semester</b>	<a href="#">IAM 2</a>
<b>Lehrformen</b>	Vorlesung
<b>Credits</b>	5
<b>SWS</b>	4 (Lehre: 2, Praktikum: 2, Teaching Points: 8)
<b>Workload</b>	<b>Präsenzstudium:</b> 60 h (durchschnittlich 4 h pro Woche) <b>Eigenstudium:</b> 90 h (durchschnittlich 6 h pro Woche)
<b>Notengebung</b>	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
<b>Gewichtung (Modulnote):</b>	41,67 %
<b>Verantwortliche(r)</b>	<a href="#">Michael Kipp</a>
<b>Lehrende(r)</b>	<a href="#">Michael Kipp</a>
<b>Homepage</b>	<a href="http://michaelkipp.de/j15/index.php?option=com_content&amp;view=category&amp;layout=blog&amp;id=35&amp;Itemid=56&amp;lang=de">http://michaelkipp.de/j15/index.php?option=com_content&amp;view=category&amp;layout=blog&amp;id=35&amp;Itemid=56&amp;lang=de</a>

# Inhaltsverzeichnis

---

- 1 Anmerkungen
- 2 Lernziele
- 3 Inhalte
- 4 Literatur
  - 4.1 Links
- 5 Prüfungen

## 1 Anmerkungen

---

Melden Sie sich nicht nur zur Klausur ([1916080](#)), sondern – sofern Sie die Praktikumsprüfung nicht schon in einem früheren Semester bestanden haben – auch zur Prüfung des [zugehörigen Praktikums \(1916540\)](#) an.

## 2 Lernziele

---

Aufbauend auf [Softwareentwicklung und Programmierung I](#) wird die Programmiersprache vertieft.

## 3 Inhalte

---

Grundbegriffe der objektorientierten Programmierung  
Schnittstellen  
Ausnahmebehandlung  
Collections  
Streams

## 4 Literatur

---

Goll: Goll J. et al.; Java als erste Programmiersprachen. Teubner.  
Niemeyer: Niemeyer P. , Knudsen J.; Learning Java. O'Reilly.  
Ratz: Ratz D. et al.; Grundkurs Programmieren in Java. Hanser.  
Ullmann: Ullmann Christian ; Java ist auch eine Insel. Galileo Computing.  
Online-Ausgabe: <http://www.tutego.com/javabuch/online.htm>

### 4.1 Links

---

JDK1.5Docu: Java Development Kit Documentation, JDK 1.5, <http://www.javasoft.com>  
JavaLangRef: Sun Microsystems; Java Language Reference, <http://www.javasoft.com>  
JavaTutorial: Das Java Tutorial, <http://www.javasoft.com>

# 5 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1916080	Michael Kipp	Rolf Winter	Wiederholungsprüfung	Klausur	Dauer: 60 min	

Kategorie:  
Lehrveranstaltung

Diese Seite wurde zuletzt am 28. September 2018 um 11:35 Uhr bearbeitet.  
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

