

Lehrveranstaltung:IMS 2014:Mobile Experience (Konzeption)

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Studiengang	Interaktive Mediensysteme (IMS 2014)
Modul	Masterprojekt Konzeption
Name	Mobile Experience (Konzeption)
Alternativname	Masterprojekt Mobile
Name (englisch)	Mobile Experience
Kürzel	mp1.mobile
Wird gehalten:	jedes Semester
Semester	IMS 1
Lehrformen	Projekt
Credits	15
SWS	4 (Lehre: 4, Teaching Points: 4)
Workload	Präsenzstudium: 60 h (durchschnittlich 4 h pro Woche) Eigenstudium: 390 h (durchschnittlich 26 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	100 %
Verantwortliche(r)	KP Ludwig John
Lehrende(r)	KP Ludwig John , Erich Seifert
Homepage	

1 Lernziele

Die Studierenden sind vertraut mit aktuellen Fragestellungen und Trends im Bereich mobile Anwendungen. Sie haben sich mit speziellen Technologien mobiler Mediensysteme vertraut gemacht und sind in der Lage Projektideen zu generieren und dies prototypisch konzeptionell wie technisch zu realisieren und diesbezüglich neue Lösungen zu entwickeln. Die Studierenden sind das Arbeiten in interdisziplinären Gruppen gewöhnt.

2 Inhalte

Die Studierenden entwickeln im Team die Konzeption für ein Projekt im Bereich Mobile Experience über die Phasen Ideenfindung, Recherche, Zielgruppe und Nutzungskontext, technische Basis, Funktionsumfang. Sie entwickeln erste prototypische Ansätze bezüglich Interaktionsablauf, Interface und technischer Lösung. Die Arbeitsorganisation erfolgt dabei weit gehend eigenständig und als interdisziplinäres Team. Auf Basis einer Evaluation des Prototypen mit Nutzern werden weitere notwendige Schritte hin zu einer späteren Realisierung des Projektes festgelegt.

3 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1992011	KP Ludwig John, Erich Seifert		Prüfung	Präsentation, Studienarbeit	Präsentation: 30 Min	

Kategorie:
Lehrveranstaltung

Diese Seite wurde zuletzt am 9. März 2021 um 17:40 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

