

Lehrveranstaltung:IMS 2014:Seminar Agile Softwareentwicklung

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Die nachfolgenden Informationen wurden teilweise von [Lehrveranstaltung:IMS_2014:Projekttechniken_1](#) übernommen.

Studiengang	Interaktive Mediensysteme (IMS 2014)
Modul	Workshops und Seminare
Name	Seminar Agile Softwareentwicklung
Alternativname	Projekttechniken
Name (englisch)	
Kürzel	sw.aswdev
Voraussetzungen	Erste Erfahrung in der Durchführung von Projekten. Diese wurde normalerweise bereits während eines relevanten Bachelorstudiengangs erworben.
Wird gehalten:	Wintersemester
Semester	IMS 1 , IMS 2 , IMS 3
Lehrformen	Seminaristischer Unterricht
Credits	5
SWS	4 (Lehre: 4, Teaching Points: 4)
Workload	Präsenzstudium: 60 h (durchschnittlich 4 h pro Woche) Eigenstudium: 90 h (durchschnittlich 6 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0; 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	50 %
Verantwortliche(r)	Alexandra Teynor
Lehrende(r)	Melanie Söll , Laura Miller
Homepage	

Inhaltsverzeichnis

[1 Lernziele](#)

- 2 Inhalte
- 3 Literatur
- 4 Prüfungen

1 Lernziele

Die Studierenden sind in der Lage, IT- und Medienprojekte mit agilen Methoden erfolgreich zu planen, durchzuführen und zu leiten. Sie kennen gängige agile Projekttechniken und können diese gewinnbringend anwenden.

2 Inhalte

Die Veranstaltung vermittelt Methodenwissen agiler Projektplanungstechniken. Es werden Ursprünge, konkrete Ausprägungen und aktuelle Entwicklungen beleuchtet. Dieses Wissen wird auf konkrete Fallbeispiele aus dem Erfahrungsbereich der Studierenden übertragen und damit praktisch nachvollziehbar. Ein besonderer Schwerpunkt ist die Durchführung agiler Retrospektiven, um durch kontinuierliche Verbesserung der Prozesse hoch effiziente Teams zu formen.

3 Literatur

- Pichler, R. (2008), Scrum - Agiles Projektmanagement erfolgreich einsetzen, dpunkt.verlag
Anderson, D. J. (2010), Kanban - Successful Evolutionary Change for Your Technology Business, Blue Hole Press
Derby, E. and Larson, D. (2006), Agile Retrospectives: Making Good Teams Great, Pragmatic Bookshelf

4 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1990119	Melanie Söll, Laura Miller	Alexandra Teynor	Prüfung	Klausur, Studienarbeit	Dauer (Klausur): 60 min	

Kategorie:
[Lehrveranstaltung](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 5. Oktober 2016 um 08:50 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

