

Lehrveranstaltung:IMS 2014:Workshop Audio-Design

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Studiengang	Interaktive Mediensysteme (IMS 2014)
Modul	Workshops und Seminare
Name	Workshop Audio-Design
Alternativname	Klanglabor
Name (englisch)	Workshop Audio-Design
Kürzel	sw.audiode
Wird gehalten:	Sommersemester
Semester	IMS 1 , IMS 2 , IMS 3
Lehrformen	Workshop
Credits	2,5
SWS	2 (Lehre: 2, Teaching Points: 2)
Workload	Präsenzstudium: 30 h (durchschnittlich 2 h pro Woche) Eigenstudium: 45 h (durchschnittlich 3 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	25 %
Verantwortliche(r)	Robert Rose
Lehrende(r)	Tobias Grewenig
Homepage	https://www.hs-augsburg.de/Gestaltung/Interactive-Media/IMS-Workshops.page

1 Anmerkungen

Termine: 25. - 27. 5. 2022

2 Inhalte

schepper*klonk*summ

Weil Spiele und Filme ohne Audio nur halb so spannend sind, beschäftigen wir uns mit den Grundlagen von Audioaufnahmen und Arrangement.

Wir fangen mit Aufnahmegeräten Klänge und Geräusche ein und experimentieren.

Wie bekommt das mehr Bums? Kann das noch mehr Zirpen? Hinterher nimmt jeder ein Stück

vertontes Bewegtbild mit nach Hause und ist mit den Grundlagen für eigene Aufnahmeprojekte gerüstet.

3 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1990178	Tobias Grewenig	Robert Rose	Prüfung	Studienarbeit, Präsentation		

Kategorie:
Lehrveranstaltung

Diese Seite wurde zuletzt am 14. März 2022 um 19:08 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

