

Lehrveranstaltung:IMS 2014:Workshop Game Design

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Studiengang	Interaktive Mediensysteme (IMS 2014)
Modul	Workshops und Seminare
Name	Workshop Game Design
Alternativname	Narratives Design von Ecogames
Name (englisch)	Workshop Game Design
Kürzel	sw.gemedes
Wird gehalten:	Sommersemester
Semester	IMS 1 , IMS 2 , IMS 3
Lehrformen	Workshop
Credits	2,5
SWS	2 (Lehre: 2, Teaching Points: 2)
Workload	Präsenzstudium: 30 h (durchschnittlich 2 h pro Woche) Eigenstudium: 45 h (durchschnittlich 3 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0; 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	25 %
Verantwortliche(r)	Jens Müller
Lehrende(r)	Jens Müller
Homepage	

Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1990125	Gerald Farca	Thomas Rist	Prüfung	Präsentation, Studienarbeit		

Kategorie:
[Lehrveranstaltung](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 4. Mai 2022 um 13:01 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

