

# Lehrveranstaltung:NQ 2014:Seminar Game Development

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Die nachfolgenden Informationen wurden teilweise von [Lehrveranstaltung:IMS 2014:Seminar Game Development](#) übernommen.

<b>Studiengang</b>	<a href="#">Nachqualifikation IMS (NQ 2014)</a>
<b>Modul</b>	<a href="#">IMS</a>
<b>Name</b>	Seminar Game Development
<b>Name (englisch)</b>	Seminar Game Development
<b>Kürzel</b>	nq.kd
<b>Wird gehalten:</b>	derzeit nicht
<b>Semester</b>	<a href="#">IMS 1</a> , <a href="#">IMS 2</a>
<b>Lehrformen</b>	Seminar
<b>Credits</b>	2,5
<b>SWS</b>	2 (Lehre: 2, Teaching Points: 2)
<b>Workload</b>	<b>Präsenzstudium:</b> 30 h (durchschnittlich 2 h pro Woche) <b>Eigenstudium:</b> 45 h (durchschnittlich 3 h pro Woche)
<b>Notengebung</b>	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
<b>Gewichtung (Modulnote):</b>	8,33 %
<b>Verantwortliche(r)</b>	<a href="#">Jens Müller</a> , <a href="#">Thomas Rist</a>
<b>Lehrende(r)</b>	<a href="#">Jens Müller</a> , <a href="#">Thomas Rist</a>
<b>Homepage</b>	

## Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
<a href="#">1996071</a>	<a href="#">Jens Müller</a> , <a href="#">Thomas Rist</a>		derzeit nicht	Leistungsnachweis		

---

Kategorie:  
Lehrveranstaltung

Diese Seite wurde zuletzt am 13. März 2018 um 09:56 Uhr bearbeitet.  
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

