

Lehrveranstaltung:NQ 2014:Workshop Augmented Reality

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Die nachfolgenden Informationen wurden teilweise von [Lehrveranstaltung:IMS 2014:Workshop Augmented Reality](#) übernommen.

Studiengang	Nachqualifikation IMS (NQ 2014)
Modul	IMS
Name	Workshop Augmented Reality
Name (englisch)	
Kürzel	nq.ar
Wird gehalten:	derzeit nicht
Semester	IMS 1 , IMS 2
Lehrformen	
Credits	2,5
SWS	2 (Lehre: 2, Praktikum: 0, Teaching Points: 2)
Workload	Präsenzstudium: 30 h (durchschnittlich 2 h pro Woche) Eigenstudium: 45 h (durchschnittlich 3 h pro Woche)
Notengebung	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
Gewichtung (Modulnote):	8,33 %
Verantwortliche(r)	KP Ludwig John
Lehrende(r)	Andreas Probst
Homepage	https://www.hs-augsburg.de/homes/john/mobile-experience/workshops/2018/AR-Meilenstein/Workshop AR-Meilenstein Description.html

Inhaltsverzeichnis

- [1 Inhalte](#)
- [2 Dozent](#)
- [3 Termine](#)
- [4 Teilnehmer](#)
- [5 Benötigtes Equipment](#)

1 Inhalte

Der Workshop vermittelt Grundlagen der Nutzung der Unreal Engine zur Erstellung von Augmented-Reality-Anwendungen für iOS-Systeme.

Gearbeitet wird anhand einer sich über den gesamten Workshop erstreckenden gemeinsamen Aufgabe.

2 Dozent

Andreas Probst (meilenstein digital gmbh)

3 Termine

06. April 2018, 9:00–12:30, 13:30–16:30

13. April 2018, 9:00–12:30, 13:30–16:30

20. April 2018, 9:00–12:30, 13:30–16:30

jeweils im Raum 1.01

4 Teilnehmer

[Anmeldung](#)

5 Benötigtes Equipment

PC/Macbook mit kostenloser Software

Epic Account zur Nutzung von Unreal auf persönlichem Endgerät (zur Erstellung von AR-Inhalten)

Internetzugang in der HS Augsburg

Gestellt durch HS Augsburg:

Min. 1 iOS-Smartphone/Tablet im Development-Modus steht HS-seitig im Kurs zur Verfügung

6 Prüfungen

Nummer	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfung	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel
1996072	Andreas Probst	KP Ludwig John	derzeit nicht	Präsentation, Studienarbeit		

[Kategorie:](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 13. März 2018 um 09:31 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

