

Markt+Technik Verlag

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Der Fachverlag Markt+Technik gehörte bis 2013 zu [Pearson](#). Im Februar 2013 hat Pearson den Verlagsvertrag aus wirtschaftlichen Gründen aufgehoben.^{[1][2]} Die Namensrechte und die Rechte an allen Buchreihen wurden von der Braun Handels GmbH aufgekauft.^[3]

1 Veröffentlichungen

Stumpp (1999): [Semmy Stumpp](#); Projektmanagement mit MS Project – Projekte abwickeln - die Software beherrschen; Auflage: 3; Verlag: [Markt+Technik](#); Adresse: [München](#); ISBN: 3-8272-5603-8; 1999; Quellengüte: 5

Nielsen (2001): [Jakob Nielsen](#); Designing Web Usability; Verlag: Markt+Technik Verlag; Adresse: [München](#); ISBN: 3827262062; 2001; Quellengüte: 5

Louis, Nissen (2004): [Dirk Louis](#) und [Svend Nissen](#); Flash MX 2004 und ActionScript – Kompendium Einführung - Arbeitsbuch - Nachschlagewerk; Verlag: [Markt+Technik](#); Adresse: [München](#); ISBN: 3827266726; [Web-Link](#); 2004; Quellengüte: 5

Larman (2001): [Craig Larman](#); Applying UML and Patterns – An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and the Unified Process; Verlag: [Markt+Technik](#); ISBN: 0130925691; 2001; Quellengüte: 5

Krüger, Kopp (2002): [Jörg Dennis Krüger](#) und [Matthias Kopp](#); Web Content managen – Professioneller Einsatz von Content-Management-Systemen; Verlag: [Markt+Technik](#); ISBN: 3827260027; 2002; Quellengüte: 5

2 Zitiert durch

[[anzeigen](#)/[verbergen](#)]

[Gebrauchstauglichkeit](#)

3 Quellen

<http://www.heise.de/developer/meldung/Pearson-streicht-IT-Fachliteratur-aus-dem-Programm-1807126.html>

<http://www.heise.de/developer/artikel/Pearson-bestaetigt-Ende-von-Addison-Wesley-und-Markt-Technik-1827974.html>

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Markt-Technik-erwacht-zu-neuem-Leben-2198736.html>

Kategorien:
[ZitiertDurch](#)
[Quelle:Verlag](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 30. April 2015 um 08:45 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

