

Modul:IAM (SPO 2018):Grundlagen der Webtechnologien

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Studiengang	Interaktive Medien (IAM (SPO 2018))
Studienabschnitt	Grundlagen- und Orientierungsphase
Name	Grundlagen der Webtechnologien
Name (englisch)	Fundamentals of Web Technologies
Kürzel	go.web
Unterrichtssprache	Deutsch
Verwendbarkeit	Bachelorstudiengang Interaktive Medien
Turnus	Jahreszyklus (jeweils im Sommersemester)
Modulart:	Pflichtmodul
Wird gehalten:	Sommersemester
Studiensemester	IAM 2
Dauer	1 Semester
Lehrformen	Seminaristischer Unterricht, Praktikum
Credits	8
SWS	6 (Lehre: 4, Praktikum: 2)
Workload	Präsenzstudium: 90 h (durchschnittlich 6 h pro Woche) Eigenstudium: 110 - 150 h (durchschnittlich 7,3 - 10 h pro Woche)
Modulkoordinator(en)	Michael Kipp
Lehrende(r)	Rolf Winter , Corinna List

In diesem Semester wird eine Wiederholungspüfung angeboten.

Besondere Regelungen	Eine erfolgreiche Teilnahme an der Prüfung ist Voraussetzung für den Eintritt in die Vertiefungsphase.
Prüfungsnummer	1917070
Prüfer	Rolf Winter , Corinna List
Zweitprüfer	
Prüfungsart	Onlineklausur, Klausur
Prüfungsdetails	Dauer Klausur: 60 min, Dauer Online-Klausur: 90 min

Hilfsmittel

Zeugnisgewichtung

50 %

Benotung

Kommanote

1 Lernergebnisse/Qualifikationsziele

Kenntnisse:

Grundlegendes Verständnis der Funktionsweise des Internets
Funktionsweise der Schlüsselprotokolle für den Browser
Technische Grundlagen von Webseiten
Grundlagen der Frontend-Programmierung

Fertigkeiten:

Praktischer und korrekter Einsatz der relevanten Internetprotokolle
Praktischer Einsatz der relevanten Browser-Schnittstellen
Implementierung von gestalteten Webseiten
Navigation und Manipulation des DOM in JavaScript und jQuery
Erstellen interaktiver Webseiten

Kompetenzen:

Analyse von Verbindungsproblemen und Leistungsanalyse des Browser-Verkehrs im Bezug auf von Webanwendungen
Analyse und Verständnis bestehender Webseiten
Planung und Umsetzung eigener Webseiten

2 Inhalte

Netzwerkprotokolle wie HTTP, TCP und andere
Browser APIs wie Websockets und WebRTC
XML, HTML, CSS
JavaScript
jQuery
Werkzeuge für die Webseiten-Entwicklung

3 Literatur

Online-Skript unter <http://michaelkipp.de/web>

Grigorik I. (2013) High Performance Browser Networking, O'Reilly Media

IETF RFCs, <https://www.ietf.org>

Duckett, J. (2014) HTML & CSS: Erfolgreich Websites gestalten & programmieren, Wiley-Verlag

Duckett, J. (2015) JavaScript & jQuery: Interaktive Websites entwickeln, Wiley-Verlag

Kategorie:

Diese Seite wurde zuletzt am 2. März 2022 um 14:35 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

