

Modul:IAM 2006:Multimedia-Anwendungen

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

| | |
|---|---|
| Studiengang | Interaktive Medien (IAM 2006) |
| Studienabschnitt | Aufbauphase |
| Semester | IAM 3 , IAM 4 |
| Semesteranzahl | 1 |
| Name | Multimedia-Anwendungen |
| Name (englisch) | |
| Kürzel | MM_1 |
| Typ | Pflichtmodul |
| Lehrformen | Seminaristischer Unterricht, Seminar, Übungen, Praktikum |
| Credits | 10 |
| SWS | 8 |
| Workload | Präsenzstudium: 120 h (durchschnittlich 8 h pro Woche) Eigenstudium: 180 h (durchschnittlich 12 h pro Woche) |
| Prüfungsart | Studienarbeit |
| Prüfungsdetails | |
| Prüfungsnummer | 1926048 |
| Notengebung | Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0) |
| Verantwortliche(r) | Michael Kipp , Wolfgang Kowarschick , Daniel Rothaug |
| Anzahl Lehrveranstaltungen (Teilmodule): | 2 |
| Homepage | |

Inhaltsverzeichnis

[1 Lernziele](#)

[2 Inhalte](#)

- [2.1 Gestaltungsteil](#)

- [2.2 Informatikteil](#)

[3 Prüfungen](#)

- [3.1 Prüfungen, die in diesem Semester angeboten werden](#)

- 3.2 Prüfungen, die in diesem Semester **NICHT** angeboten werden

1 Lernziele

Die Studierenden beherrschen die technischen sowie die gestalterischen Grundlagen zur Erstellung interaktiver Anwendungen. Sie werden mit Aufbau und Handhabung von Seitenbeschreibungs- und Skriptsprachen sowie dem Einsatz von Autorensysteme vertraut gemacht. Medienspezifische Besonderheiten interaktiver Anwendungen bezüglich Konzeption, Aufbereitung der Inhalte und Nutzerführung sind den Studierenden vertraut. Usabilitytests als wesentlicher Bestandteil des Entwicklungsprozesses werden vorgestellt.

2 Inhalte

Zur Erstellung interaktiver Multimedia-Anwendungen werden vor allem HTML/CSS/JavaScript sowie Autorensysteme eingesetzt, welche gleichermaßen die Programmierung und die Gestaltung unterstützen.

2.1 Gestaltungsteil

Benutzeroberflächengestaltung; Benutzer-Interaktionen (gestalterische Aspekte); Konzeption.

2.2 Informatikteil

Entwicklungsumgebungen; objektorientierte Skriptsprachen; Ereignisbehandlung; Benutzer-Interaktionen (programmiertechnische Aspekte); Implementierung und Test; Robustheit; Praktische Übungen: in Kleingruppen entwickelte Multimedia-Anwendungen, wie z. B. Computerspiele.

3 Prüfungen

3.1 Prüfungen, die in diesem Semester angeboten werden

| Nummer | Lehrveranstaltung | Alternativname | Kürzel | Credits | SWS | Semester | Prüfung | Prüfer | Zweitprüfer | Prüfungsart | Prüfungsdetails | Hilfsmittel | Gewichtung |
|---------|-----------------------------------|----------------|--------|---------|-----|-------------|----------------------|------------------------------|-------------|---------------|-----------------|-------------|------------|
| 1926060 | Multimedia-Anwendungen/Gestaltung | | g3.MM | 5 | 4 | nur Prüfung | Wiederholungsprüfung | Michael Kipp, Daniel Rothaug | | Studienarbeit | | | 50 % |

3.2 Prüfungen, die in diesem Semester **NICHT** angeboten werden

[anzeigen/verbergen]

| Nummer | Lehrveranstaltung | Alternativname | Kürzel | Credits | SWS | Semester | Prüfung | Prüfer | Zweitprüfer | Prüfungsart | Prüfungsdetails | Hilfsmittel | Gewichtung |
|---------|---------------------------------------|-----------------------------------|--------|---------|-----|-------------|----------------------|----------------------|-------------|-----------------------------|-----------------|-------------|------------|
| 1926050 | Multimedia-Anwendungen/Programmierung | Multimedia-Programmierung, MMProg | i4.MM | 5 | 4 | nur Prüfung | nicht mehr angeboten | Wolfgang Kowarschick | Thomas Rist | Studienarbeit, Präsentation | | | 50 % |

Kategorie:
Modul

Diese Seite wurde zuletzt am 20. März 2019 um 12:01 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

