

# Modul:IAM

## 2006:Softwareentwicklung und Programmierung

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

**Dieses Modul ist veraltet. Es werden nur noch Wiederholungsprüfungen angeboten.**

<b>Studiengang</b>	<a href="#">Interaktive Medien</a> (IAM 2006)
<b>Studienabschnitt</b>	<a href="#">Grundlagen- und Orientierungsphase</a>
<b>Semester</b>	<a href="#">IAM 1</a> , <a href="#">IAM 2</a>
<b>Semesteranzahl</b>	2
<b>Name</b>	Softwareentwicklung und Programmierung
<b>Name (englisch)</b>	
<b>Kürzel</b>	SOFT_1
<b>Typ</b>	Pflichtmodul
<b>Lehrformen</b>	Seminaristischer Unterricht, Projekt, Übungen, Praktikum
<b>Credits</b>	12
<b>SWS</b>	10
<b>Workload</b>	<b>Präsenzstudium:</b> 150 h (durchschnittlich 5 h pro Woche über 2 Semester) <b>Eigenstudium:</b> 210 h (durchschnittlich 7 h pro Woche über 2 Semester)
<b>Prüfungsart</b>	Klausur
<b>Prüfungsdetails</b>	Dauer: 45 - 90 min
<b>Prüfungsnummer</b>	1916068
<b>Notengebung</b>	Kommanote (1,0; 1,3; 1,7; 2,0, 2,3; 2,7; 3,0; 3,3; 3,7; 4,0; 5,0)
<b>Verantwortliche(r)</b>	<a href="#">Michael Kipp</a>
<b>Anzahl Lehrveranstaltungen (Teilmodule):</b>	4
<b>Homepage</b>	<a href="http://michaelkipp.de/j15/index.php?option=com_content&amp;view=category&amp;layout=blog&amp;id=35&amp;Itemid=56&amp;lang=de">http://michaelkipp.de/j15/index.php?option=com_content&amp;view=category&amp;layout=blog&amp;id=35&amp;Itemid=56&amp;lang=de</a>

## Inhaltsverzeichnis

[1 Lernziele](#)

2 Inhalte

3 Prüfungen

- 3.1 Prüfungen, die in diesem Semester angeboten werden
- 3.2 Prüfungen, die in diesem Semester **NICHT** angeboten werden

# 1 Lernziele

Beherrschung und Anwendung von grundlegenden syntaktischen, semantischen und pragmatischen Konstrukten einer zeitgemäßen Programmiersprache und von objektorientierten Prinzipien  
Bewusstsein für strukturierte und toolunterstützte Vorgehensweisen bei der Entwicklung von robuster und wiederverwendbarer Software  
Befähigung zur selbständigen Abwicklung von kleineren Entwicklungsaufgaben

# 2 Inhalte

Typisierung  
Speicher- und Datenstrukturen  
Kontrollflüsse  
Klassen und Objekte  
Polymorphismus  
Struktur und Verwendung von APIs  
Datenströme und -Container  
Benutzeroberflächen  
Nebenläufigkeit  
Netzverbindungen

Praktikum mit kleineren eigenständig zu lösenden Aufgaben sowie Bearbeitung eines fortlaufenden einfachen Projektes unter Anleitung.

# 3 Prüfungen

## 3.1 Prüfungen, die in diesem Semester angeboten werden

Nummer	Lehrveranstaltung	Alternativname	Kürzel	Credits	SWS	Semester	Prüfung	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel	Gewichtung
1916070	Softwareentwicklung und Programmierung I		i1.SOFT	7	4	nur Prüfung	Wiederholungsprüfung	Michael Kipp	Gerhard Meixner	Klausur	Dauer: 60 min		58 %
1916080	Softwareentwicklung und Programmierung II		i2.SOFT	5	4	nur Prüfung	Wiederholungsprüfung	Michael Kipp	Rolf Winter	Klausur	Dauer: 60 min		41 %

## 3.2 Prüfungen, die in diesem Semester **NICHT** angeboten werden

[anzeigen/verbergen]

Nummer	Lehrveranstaltung	Alternativname	Kürzel	Credits	SWS	Semester	Prüfung	Prüfer	Zweitprüfer	Prüfungsart	Prüfungsdetails	Hilfsmittel	Gewichtung
--------	-------------------	----------------	--------	---------	-----	----------	---------	--------	-------------	-------------	-----------------	-------------	------------

1916530	Softwareentwicklung und Programmierung I (Praktikum)	i1.SOFT.Z	0	2	nur Prüfung	nicht mehr angeboten	Michael Kipp	Prüfungspraktikum	Prüfungspraktikum: 90 min	0%
1916540	Softwareentwicklung und Programmierung II (Praktikum)	i2.SOFT.Z	0	2	nur Prüfung	nicht mehr angeboten	Michael Kipp	Prüfungspraktikum	Prüfungspraktikum: 90 min	0%

Kategorie:  
Modul

Diese Seite wurde zuletzt am 20. März 2019 um 11:05 Uhr bearbeitet.  
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

