

Modulkatalog: IAM (SPO 2018): Raum und Zeit

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

Wahlpflichtangebot Modulkatalog „Raum und Zeit“ (WiSe 2020/21)

Nachfolgend finden Sie für den [Bachelor-Studiengang Interaktive Medien \(SPO 2018\)](#) diejenigen Module, die im Wintersemester 2020/2021 als Wahlpflichtveranstaltungen für den Modulkatalog „Raum und Zeit“ angeboten werden.

Abhängig vom gewählten Studienabschluss müssen Sie im dritten und vierten Semester eine gewisse Anzahl belegen.

ACHTUNG: Die Prüfungsnummern unterscheiden sich für die beiden Studienabschlüsse.

Prüfungen für die [Studienrichtung Gestaltung \(B. A.\):](#)

insgesamt zwei Module, das ist ein Modul pro Semester

Name	Kürzel	Dozent	Zweitprüfer	Credits	Prüfungsnummer	Detailinformationen
2D-Animation (Motion Graphics)	sg.an2	Rohm	Rose	8	1917313	https://hsa.incom.org/project/5148
Gamedesign (Game Art)	sg.aga	Wollny	Müller	8	1917317	https://hsa.incom.org/project/5139

Prüfungen für die [Studienrichtung Informatik \(B. Sc.\):](#)

insgesamt ein Modul entweder im Winter- oder im Sommersemester

Name	Kürzel	Dozent	Zweitprüfer	Credits	Prüfungsnummer	Detailinformationen
2D-Animation (Motion Graphics)	sg.an2	Rohm	Rose	8	1917324	https://hsa.incom.org/project/5148
Gamedesign (Game Art)	sg.aga	Wollny	Müller	8	1917328	https://hsa.incom.org/project/5139

Diese Seite wurde zuletzt am 28. September 2022 um 13:22 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

