

# Nachqualifikation IMS (SPO 2014)/ToDo

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

## 1 Module ohne Beschreibung

Für jedes Modul sollten entweder eine Beschreibung oder Lernziele und Inhalte oder auch alle drei Informationen angegeben worden sein.

Name	Verantwortlicher	Beschreibung	Lernziele	Inhalte	Handbuch
IAM	<a href="#">Wolfgang Kowarschick</a>	ok	--	--	wahr
IMS	<a href="#">Wolfgang Kowarschick</a>	ok	--	--	wahr

## 2 Lehrveranstaltungen ohne Beschreibung

Modul	Name	Verantwortlicher	Lernziele	Inhalt	wird gehalten	In Handbuch
IMS	Sound- und Musikproduktion für Computerspiele	<a href="#">Thomas Rist</a>	<b>fehlt</b>	ok	Wintersemester	falsch
IMS	Workshop Audio-Design	<a href="#">Robert Rose</a>	<b>fehlt</b>	ok	Sommersemester	falsch
IMS	Workshop Formula Student	<a href="#">Wolfgang Kowarschick</a>	<b>fehlt</b>	ok	jedes Semester	falsch
IMS	Workshop Spielewelten	<a href="#">Jens Müller</a>	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	Wintersemester	falsch
IMS	Workshop UX-Eye-Tracking	<a href="#">KP Ludwig John</a>	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	Sommersemester	falsch
IMS	Workshop User Experience Design	<a href="#">KP Ludwig John</a>	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	Wintersemester	falsch

## 3 Lehrveranstaltungen, die derzeit nicht gehalten werden, ohne Beschreibung

Modul	Name	Verantwortlicher	Lernziele	Inhalt	wird gehalten	In Handbuch
-------	------	------------------	-----------	--------	---------------	-------------

IMS	Python und Python-Frameworks	Nik Klever	ok	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Seminar Game Development	Jens Müller, Thomas Rist	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Animation	Robert Rose	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Augmented Reality	KP Ludwig John	<b>fehlt</b>	ok	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Befragungstechniken	KP Ludwig John	<b>fehlt</b>	ok	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Customer Development	KP Ludwig John	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop DIG Innovation Development	Norbert Gerth	<b>fehlt</b>	ok	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Design	Jens Müller	<b>fehlt</b>	ok	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Design Methodology	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Design Research	Jens Müller	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Digital Innovation Thinking	Wolfgang Kowarschick	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Druckgrafik	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Fotografie	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Fragebögen gestalten und auswerten	KP Ludwig John	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Game Design	Jens Müller	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Grafikdesign	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Hackathon	Wolfgang Kowarschick	<b>fehlt</b>	ok	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Illustration	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Interaction Design	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Kommunikationsdesign	Wolfgang Kowarschick	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch

IMS	Workshop Malerei	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Material Immaterial	Jens Müller	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Open Data	Wolfgang Kowarschick	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Performance	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Pitching	Thomas Rist	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Realisierung von Web-Projekten	Wolfgang Kowarschick	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Virtual Reality	Wolfgang Kowarschick	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Web-Design	Wolfgang Kowarschick	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch
IMS	Workshop Zeichnung	Daniel Rothaug	<b>fehlt</b>	<b>fehlt</b>	derzeit nicht	falsch

---

Diese Seite wurde zuletzt am 24. Mai 2014 um 09:13 Uhr bearbeitet.  
 Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

