

# Pong

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Dieser Artikel erfüllt die [GlossarWiki-Qualitätsanforderungen](#) **nur teilweise**:

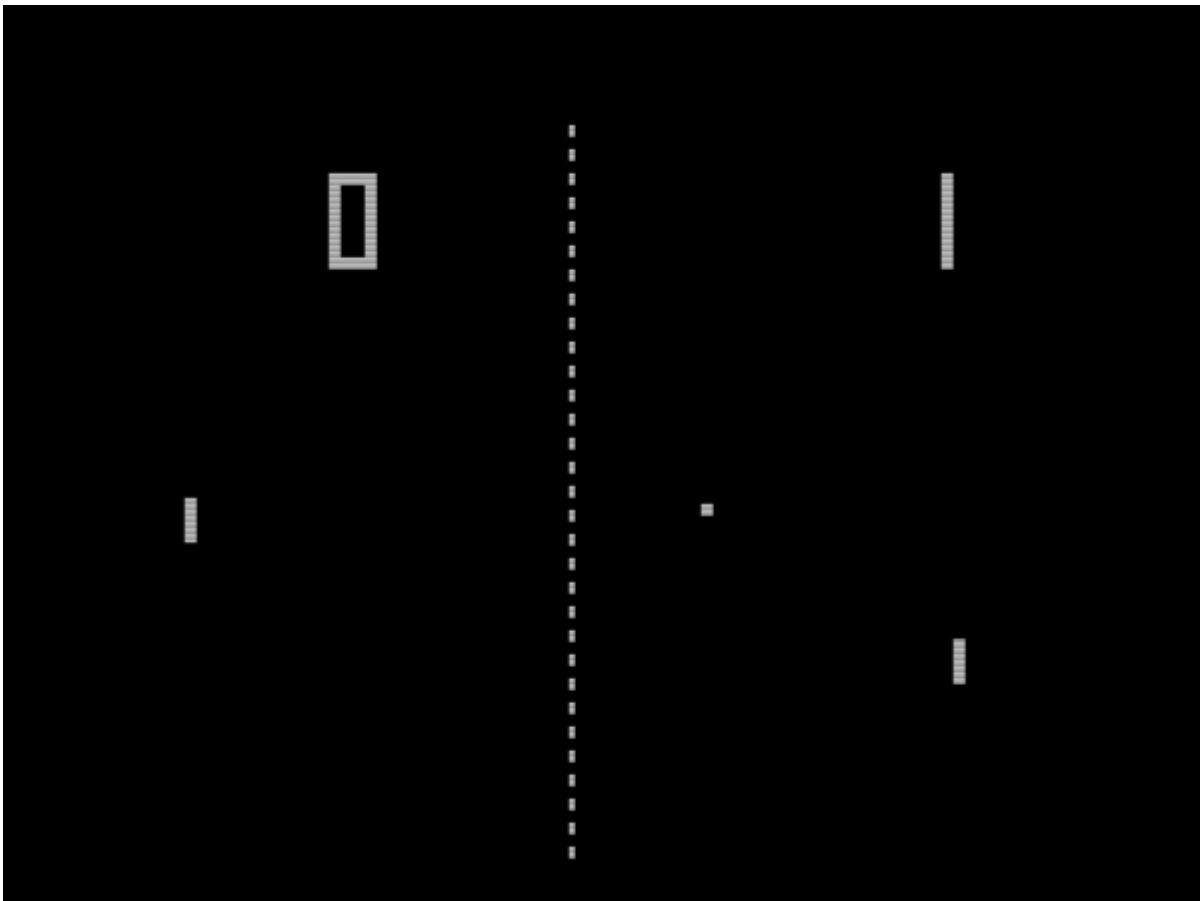
**Korrektheit:** 4  
(größtenteils  
überprüft)

**Umfang:** 3  
(einige wichtige  
Fakten fehlen)

**Quellenangaben:**  
1  
(fehlen größtenteils)

**Quellenarten:** 3  
(gut)

**Konformität:** 3  
(gut)



PONG aus der Spielesammlung „Atari Arcade Hits #1“, herausgegeben von Hasbro Interactive – ein Remake des Originals das Atari in den 70er-Jahren herausgebracht hat

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Definition](#)
- [2 Handlung](#)
- [3 Geschichtliches](#)
- [4 Quellen](#)
- [5 Siehe auch](#)

# 1 Definition

---

Im Jahre 1972 wurde Pong von Atari veröffentlicht. Es entwickelte sich zum ersten weltweit beliebten Computerspiel. Pong gilt als Vorreiter der Computerspiele, obwohl zuvor bereits andere Spiele entwickelt worden waren.

## 2 Handlung

---

Die Spiellogik ist einfach und orientiert sich am Tischtennis. Ein Ball bewegt sich auf dem Spielfeld hin und her. Die obere und untere Kante dienen als Bande. Maximal zwei Spieler steuern einen Schläger in vertikaler Richtung. Fängt der Spieler den Ball mit dem Schläger nicht ab, bekommt der Gegner einen Punkt. Ziel des Spiels ist es möglichst viele Punkte zu erreichen.

## 3 Geschichtliches

---

Nolan Bushnell, der Gründer von Atari, spielte bereits vor Veröffentlichung des Spiels "Pong" an der Magnavox Odyssey ein Ping-Pong spiel. Dieses wurde von Ralph Baer entwickelt. Atari musste für die Nutzung der Patente des Spiels \$700 000 zahlen, da das Spielprinzip bereits geschützt war.

## 4 Quellen

---

[Computerbild Spiele: Videospiel-Geschichte](#)

[Wikipedia:Pong](#)

## 5 Siehe auch

---

[Modellierung des Spiels Pong](#)

Kategorien:

[Computerspiel](#)

[Glossar](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 17. November 2018 um 14:37 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-NC-SA 4.0](#), falls Dokument nach dem 5. 3. 2011 erstellt wurde, sonst [CC BY-SA DE 3.0](#).

