

Shneiderman, B. (1998): Designing the User Interface – Strategies for Effective Human- Computer-Interaction

Wechseln zu: [Navigation](#), [Suche](#)

Shneiderman (1998): [Ben Shneiderman](#); Designing the User Interface – Strategies for Effective Human-Computer-Interaction; Auflage: 3; Verlag: [Addison-Wesley Longman](#); ISBN: 0201694972; 1998; [Quellengüte](#): 5

1 Attribute

| | |
|------------------------------------|---|
| Kürzel | Shneiderman (1998) |
| Quellenart | Buch |
| Autor(en) | Ben Shneiderman |
| Titel | Designing the User Interface |
| Untertitel | Strategies for Effective Human-Computer-Interaction |
| Auflage | 3 |
| Verlag | Addison-Wesley Longman (Addison-Wesley) |
| ISBN | 0201694972 |
| Sprache | Deutsch |
| Jahr | 1998 |
| Datum | 1998 |
| Quellengüte | 5 |

2 BibTeX

```
@book{GlossarWiki:Shneiderman:1998,  
  author = {Shneiderman, Ben},  
  title = {{Designing the User Interface -- Strategies for Effective  
Human-Computer-Interaction}},  
  publisher = {Addison-Wesley Longman},  
  edition = {3},  
  isbn = {0201694972},  
  year = {1998},  
  quality = {5},  
  note = {}  
}
```

3 Zitiert durch

[\[anzeigen/verbergen\]](#)

[Gebrauchstauglichkeit](#)

Kategorien:

[Quelle:Verlag:Addison-Wesley](#)

[ZitiertDurch](#)

[Quelle:Buch](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 2. Mai 2015 um 14:55 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

