

# Shneiderman, B. (1998): Designing the User Interface – Strategies for Effective Human- Computer-Interaction

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

**Shneiderman (1998):** [Ben Shneiderman](#); Designing the User Interface – Strategies for Effective Human-Computer-Interaction; Auflage: 3; Verlag: [Addison-Wesley Longman](#); ISBN: 0201694972; 1998; Quellengüte: 5

## 1 Attribute

---

<b>Kürzel</b>	<a href="#">Shneiderman (1998)</a>
<b>Quellenart</b>	Buch
<b>Autor(en)</b>	<a href="#">Ben Shneiderman</a>
<b>Titel</b>	Designing the User Interface
<b>Untertitel</b>	Strategies for Effective Human-Computer-Interaction
<b>Auflage</b>	3
<b>Verlag</b>	<a href="#">Addison-Wesley Longman</a> (Addison-Wesley)
<b>ISBN</b>	0201694972
<b>Sprache</b>	Deutsch
<b>Jahr</b>	<a href="#">1998</a>
<b>Datum</b>	1998
<b>Quellengüte</b>	5

## 2 BibTeX

---

```
@book{GlossarWiki:Shneiderman:1998,  
  author = {Shneiderman, Ben},  
  title = {{Designing the User Interface -- Strategies for Effective  
Human-Computer-Interaction}},  
  publisher = {Addison-Wesley Longman},  
  edition = {3},  
  isbn = {0201694972},  
  year = {1998},  
  quality = {5},  
  note = {}  
}
```

## 3 Zitiert durch

---

[\[anzeigen/verbergen\]](#)

[Gebrauchstauglichkeit](#)

---

Kategorien:

[Quelle:Verlag:Addison-Wesley](#)

[ZitiertDurch](#)

[Quelle:Buch](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 2. Mai 2015 um 15:55 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

