

StarUML

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Dieser Artikel erfüllt die [GlossarWiki-Qualitätsanforderungen](#) **nur teilweise**:

Korrektheit: 5 (vollständig überprüft)	Umfang: 3 (einige wichtige Fakten fehlen)	Quellenangaben : 4 (fast vollständig vorhanden)	Quellenarten: 3 (gut)	Konformität: 3 (gut)
---	--	---	---------------------------------	--------------------------------

Inhaltsverzeichnis

- 1 Definition
- 2 Anmerkungen
 - 2.1 Projektende und Nachfolger
 - 2.2 Download
- 3 Actionscrip-3-Generator (StarUML 1)
 - 3.1 Installation der modifizierten Version
 - 3.2 Benutzung des Generators
- 4 Quellen

1 Definition

StarUML ist ein freies [UML](#)-Werkzeug für Windows, welches einen großen Teil der [Unified Modeling Language 2](#) unterstützt.

2 Anmerkungen

2.1 Projektende und Nachfolger

Seit [2008](#) wird StarUML nicht mehr weiterentwickelt. [Drei Jahre nach Projektende](#) wurden zwei Open-Source-Nachfolgeprojekte geforkt: „WhiteStarUML“ und „StarUMLPlus“. Allerdings ist „StarUMLPlus“ eher für den asiatischen Sprachraum gedacht und wird anscheinend seit [2015](#) auch nicht mehr weiterentwickelt.

[2014](#) wurde die kommerzielle Version StarUML 2 als Nachfolger von StarUML vorgestellt. Diese läuft nicht nur unter Windows, sondern auch unter Linux und Mac OS X. Die Original-Web-Site von StarUML wurde auf die Web-Site des Nachfolgers verlinkt. Im Jahr [2018](#) wurde StarUML 3 als Nachfolger von StarUML 2 veröffentlicht. Im Gegensatz zur Vorgänger-Version fügt die Testversion ein Wasserzeichen „not registered“ in die grafischen Exportdateien ein. Als Student kann man eine verbilligte [Educational Lizenz](#) ohne diese Einschränkung erwerben.

2.2 Download

[StarUML 3](#)
[sourceforge StarUML 1](#)
[WhiteStarUML](#)
[StarUMLPlus](#)

3 Actionscript-3-Generator (StarUML 1)

Für ActionScript gibt es einen StarUML-1-Generator, der UML-Klassendiagramme in AS3-Klassen-Definitionen übersetzt. Die Original-Version stammt von [Senocular](#). Für die Lehrveranstaltung [Multimedia-Programmierung](#) wurde diese Verion leicht modifiziert.

Für JavaScript gibt es in StarUML 3 einen derartigen Generator leider (noch) nicht, wohl aber für TypeScript.

3.1 Installation der modifizierten Version

Export Template herunterladen: <https://glossar.hs-augsburg.de/beispiel/staruml/>
Das Zip-Archiv im Ordner **<Windows-Programmordner>**\StarUML\modules\staruml-generator\templates\ entpacken.

Der ActionScript-3.0-Ordner enthält zwei Dateien:

template description.tdf (Konfigurationsdatei)
template.cot (Generatordatei)

3.2 Benutzung des Generators

StarUML starten

Tools → StarUML Generator

Im Dialogfenster einen Hacken bei ActionScript 3 → Klick auf next

Ordner auswählen oder erstellen, in welchen die Exportfiles gespeichert werden sollen → Ordner wählen → Klick auf next

Klick auf **Generate**

Zielordner öffnen → dort befindet sich der neu erstellte Code

4 Quellen

[Blogbeitrag: StarUML 2.0.0 Official Release \(Out of Beta\), 14. 12. 2014](#)

[StarUML-Home-Page](#)

[ActionScript-3-Generator](#)

[Weitere Informationen zum AS3-Generator](#)

Kategorien:

[UML](#)

[Tool](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 3. August 2019 um 15:10 Uhr bearbeitet.
Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

