

TurboGears

Wechseln zu:[Navigation](#), [Suche](#)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Definition](#)
- [2 Grundlagen](#)
- [3 Quelle](#)
- [4 Weiterführende Links](#)

1 Definition

TurboGears ist ein **Python-Framework**, mit dem man in kurzer Zeit Datenbank-basierte Web-Applikationen erstellen kann. Es wurde von Kevin Dangoor entwickelt und ist neben **Django** und **ZOPE** das bekannteste Web-Entwicklungs-**Framework** auf **Python**-Basis. Basierend auf dem **Model-View-Controller-Paradigma** verbindet es einige bekannte **Python**-Frameworks zu einem grossen mächtigen Mega-**Framework**.

Dazu gehören:

- SQL-Object** - Datenbank-Realisierung
- CherryPy** - dynamischen Content-Generierung
- Kid** - XML-basiertes Template-System
- MochiKit** - Javascript Bibliothek (um z.B. **Ajax**-basierte Web-Sites zu generieren)

2 Grundlagen

TurboGears stellt einen Web-Server und eine Datenbankanbindung bereit, die sich sehr schnell installieren und starten lassen. Die Datenbank wird auf Basis eines Model-Moduls erstellt und lässt sich ohne SQL-Befehle direkt über **Python**-Befehle verwalten. In einem Controller-Modul können Methoden für die Templates definiert werden, die dann dementsprechend validen XHTML-Code erstellen.

Ein 20-minütiges [Tutorial Video](#) erklärt anhand der Erstellung eines einfachen Wikis die grundlegenden Funktionen des **Frameworks**.

3 Quelle

[Offizielle TurboGears Website](#)

4 Weiterführende Links

[Offizielle Python Website](#)
[Offizielle KID Website](#)

Dieser Artikel ist [GlossarWiki-konform](#).

In diesem Artikel sollten die Quellenangaben überarbeitet werden.
Bitte die Regeln der [GlossarWiki-Quellenformatierung](#) beachten.

Kategorien:

[Content-Management-System](#)

[Web-Programmierung](#)

[Glossar](#)

Diese Seite wurde zuletzt am 9. Juli 2008 um 23:31 Uhr bearbeitet.

Inhalt verfügbar unter [CC BY-SA 4.0](#).

